ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ИНФОРМАЦИИ В ЗАДАЧЕ ОБРАЩЕНИЯ УСРЕДНЯЮЩИХ ОПЕРАТОРОВ В ПРОСТРАНСТВЕ ФУНКЦИЙ.

Граев М. И., Коганов А. В.

Россия, 117218, Москва, Нахимовский п. 36, к. 1, НИИСИ РАН При поддержке РФФИ) проект №10-01-00041a

Решается двойственная задача интегральной геометрии: по заданному оператору усреднения определить класс функций, на котором возможно обращение этого оператора. Эти классы определяются неоднозначно. Даётся полное описание таких классов в форме минимальной дополнительной информации, которую надо знать о функции. Исследуется возможность их конструктивного описания, и в случае конечной системы усреднения даются формулы обращения.

Классическая задача интегральной геометрии заключается в поиске такой системы подмножеств на пространстве с мерой, которая позволяет восстановить любую функцию, абсолютно суммируемую на этих подмножествах, по её интегралам . При этом находятся явные формулы обращения, которые восстанавливают функцию.

В данной работе исследуется ситуация, когда система подмножеств интегрирования функции не позволяет однозначно восстановить функцию по её интегралам. Двойственная задача интегральной геометрии связана с вопросом, какую дополнительную информацию надо знать о функции кроме её интегралов по заданной системе подмножеств, чтобы стало возможным её восстановление. Другими словами, как надо сузить класс функций, чтобы интегральный оператор стал обратимым? Оказалось, что эти классы имеют полное описание.

1. Постановка задачи.

Дано пространство действительных функций $F\{X,\mathbb{R}\}$ с доменом X. На домене задана мера w с сигма-алгеброй S. И задана система подмножеств $M \subset S$ измеримых по этой сигма-алгебре («система усреднения»). Vсредняющий оператор $h: F\{X,\mathbb{R}\} \to F\{M,\mathbb{R}\}$, определен как

$$hf(m) = \int_{x \in m} f(x)dw(x) \tag{1}$$

Его областью определения будем считать такие функции, на которых все интегралы вида (1) сходятся абсолютно:

$$f \in \text{dom } h \iff \forall m \in M \quad \int_{x \in m} |f(x)| dm(x) < \infty$$
 (2)

Возможны две ситуации. Первая: по образу функции однозначно восстанавливается исходная функция. Вторая: образ функции не позволяет однозначно восстановить прообраз из области определения усредняющего оператора.

Определение. Подкласс функций $F' \subset \text{dom } h$ называется разрешимым (или резольвентным), если для образа $hf, f \in F'$, в классе F' имеется единственный прообраз. Разрешимый класс называется максимальным, если добавление к нему любой функции из $F(X,\mathbb{Z}) \setminus F'$ делает его неразрешимым.

Разные максимальные разрешимые классы могут иметь непустое пересечение, но они не могут, по определению, включаться один в другой.

2. Разрешимые классы на конечной области определения функций.

Пусть X конечное множество с n(X) элементами. Тогда и M конечно с n(M) элементами. Функцию из $F\{X,\mathbb{R}\}$ можно рассматривать, как вектор в $\mathbb{R}^{n(X)}$. Функцию из $F\{M,\mathbb{R}\}$ можно рассматривать, как вектор в $\mathbb{R}^{n(M)}$. Усредняющий оператор переводит вектор первого пространства в вектор второго пространства и действует как линейный оператор с матрицей A. Элементы этой матрицы могут быть индексированы точками из прямого произведения $X \times M$, причем

$$A_{m,x} = dw(x) (x \in m) | 0 (x \notin m); .$$

$$hf(m) = \sum_{x \in X} A_{m,x} f(x) = (Af)_{m}$$
(3)

Если матрица A не вырождена, то оператор обратим. Для вырожденной матрицы надо искать резольвентные классы. В этом случае существует подпространство K(M) — ядро оператора h.

$$f \in K(M) \Leftrightarrow_{def} hf = Af = 0 \in \mathbb{R}^{n(M)}$$

Определение. Выберем в $F(X,\mathbb{R})$ базис $\varphi_1,\cdots,\varphi_l,\psi_1,...\psi_k$, l+k=n(X), такой, что базисные векторы $\psi_1,...\psi_k$ образуют базис в $K(M)=\left<\psi_1,...\psi_k\right>$ (базис $s(M)=\left<\psi_1,...\psi_k\right>$ (базис $s(M)=\left<\psi_1,...\psi_k\right>$ (базис $s(M)=\left<\psi_1,...\psi_k\right>$ обозначим $s(M)=\left<\psi_1,...\psi_k\right>$ линейную оболочку базиса дополнения. Векторы $s(M)=\left<\psi_1,...\psi_k\right>$ обнуляются действием $s(M)=\left<\psi_1,...\psi_k\right>$ ни один не обнуляется и не обнуляются любые ненулевые их линейные комбинации.

$$F(X,\mathbb{R}) = L(M) \oplus K(M) = L(M) \times K(M).$$

Такой базис назовем согласованным с усредняющим оператором.

Ядро K(M) не зависит от выбора базиса, но дополнение к ядру L(M) зависит от выбора базиса дополнения. $L(M) = L(M, \varphi)$. Для каждого вектора $q \in F(X, \mathbb{R})$ однозначно определено разложение, которое зависит от выбора базиса дополнения,

$$q = f + g, \quad f \in L(M), g \in K(M). \tag{4}$$

$$hq = hf (5)$$

$$f = h^+ h q \tag{6}$$

Введем подкласс функций, *связанным отображением* ξ , $L(M;\xi)$, который определяется отображением $\xi:L(M)\to K(M)$ по формуле

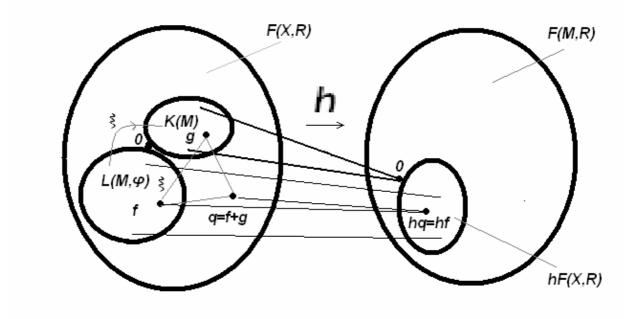
$$L(M,\xi) = \{ q = f + \xi(f) | f \in L(M) \}.$$
 (7)

На нём задача обращения оператора усреднения решается однозначно:

$$q = h^+ h q + \xi(h^+ h q) \tag{8}$$

Теорема 1. Подкласс, связанный произвольным отображением, является максимальным резольвентным. Разным отображениям соответствуют различные связанные с ними подклассы. Других максимальных резольвентных подклассов нет.

Интересно, что мощность множества таких классов не только бесконечна, но и превосходит континуум, поскольку равна мощности множества всех отображений одного континуума в другой.



3. Переход к бесконечной области определения.

Непосредственный переход к счетным и более носителям с атомарной мерой сталкивается с трудностью. Система (6) становится бесконечной и однозначность её разрешения надо специально доказывать. Однако разложение пространства функций по двум базисам сохраняет силу. Числа n(X), n(M), l и k становятся трансфинитными. В счетном случае можно считать их равными ∞ в обычном смысле.

Теорема 2. Теорема 1 верна для любого носителя X с атомарной мерой, возможно с потерей конструктивности при частичном обращении оператора усреднения.

4. Общий случай неатомарной меры.

Ядро
$$K(M)$$
 этого отображения определено условием $g \in K(M) \Leftrightarrow \forall m \in M \quad hg(m) = \int_{x \in M} g(x) dw(x) = 0$ (9) Выберем в $F\{X, \mathbb{R}\}$ базис $B(M)$ состоящий из двух частей. $B(M) = \{\varphi_i(x) | i \in I\} \cup_{\varnothing} \{\psi_j(x) | j \in J\}$ $K(M) = \langle \psi_i | j \in J \rangle$, $L(M) =_{def} \langle \varphi_i | i \in I \rangle$.

Мощности частичных базисов #I и #J не ограничены, но для каждой функции из класса $F\{X,\mathbb{R}\}$ имеется не более чем счетное число базисных векторов с ненулевыми коэффициентами разложения. Это следует из того, что сверхсчетные суммы ненулевых членов всегда не сходятся абсолютно. Поэтому соответствующие им функции не входят в пространство $F\{X,\mathbb{R}\}$.

Теорема 3. Все максимальные резольвентные классы образуют семейство $L(M;\xi)$.

Замечание 4. Предметом интегральной геометрии является построение явных формул или алгоритмов обращения. В классе отображений $\xi:L(M)\to K(M)$ в основном содержатся неконструктивные отображения. И для них явное обращение усредняющего оператора заведомо невозможно. Но и для конструктивных отображений ξ не всегда есть явное обращение образов из hL(M) в прообразы из L(M).

5. Конечные системы усреднения с конечными мерами.

Случай #M=1. $M=\{m\}, m\subset X$. Тогда базис дополнения состоит из любой одной функции $\varphi_m(.)$ для которой

$$h\varphi_m(m) = \int_{x \in m} \varphi_m(x) dw(x) \neq 0$$
 (5.1)

Теорема 5.1. Для произвольной системы $\langle X, M, S, w \rangle$ и для произвольных двух базисов дополнения $\varphi = \{ \varphi_i \mid i \in I \}$ и $\varphi' = \{ \varphi_i' \mid i \in I \}$ совпадает совокупность всех максимальных резольвентных классов $L(M, \varphi, \xi)$ и $L(M, \varphi', \xi')$.

Определение. Сопоставим каждой точке $x \in X$ набор тех подмножеств усреднения, которые содержат эту точку $p(x) = \{m \mid m \in M, x \in m\} \subset M$. Назовём разбиением системы усреднения D(M) разбиение пространства X на подмножества точек с одинаковым значением p(x).

Точки, для которых $p(x) = \varnothing$, не входят ни в одно множество усреднения. Эти точки образуют один элемент разбиения, который назовём внешним и обозначим d_0 . $d_0 = X \setminus \bigcup M$. Далее обозначим #M = n, $\#D = \{d_0; d_1; \ldots; d_k\}$, $M = \{m_1; \ldots; m_n\}$. В общем случае $k \ge n$. При этом, k = n если и только если подмножества из системы M попарно не пересекаются.

Введём три матрицы, связанные с конечной системой усреднения M. Размерности всех этих матриц $n\times k$ (длина строки k). Элемент d_0 не учитывается. Индексы $i=1,\dots,n$ и $j=1,\dots,k$.

Матрица инцидентности системы усреднения

$$\mu = (\mu_{i,j}), \quad \mu_{i,j} = 1(d_j \subset m_i) \mid 0.$$
 (5.6)

Матрица весов

$$\eta = (\eta_{i,j}), \quad \eta_{i,j} = w(d_j)\mu_{i,j};$$
(5.7)

Матрица операторов усреднения

$$\theta = (\theta_{i,j}), \quad \theta_{i,j}(.) = \mu_{i,j} \int_{x \in d_i} (.) dw(x); \tag{5.8}$$

Преобразование функции в функциональный вектор-столбец:

$$\delta f = (\delta_1 f, \dots, \delta_k f), \quad \delta_j f(x) = \chi_{d_j}(x) f(x). \tag{5.9}$$

$$hf = \theta \delta f \,, \tag{5.10}$$

где
$$(hf)_i = hf(m_i)$$
, $hf(m_i) = (\theta \delta f)_i$ (5.10a)

Лемма 5.1. Набор нулевых и ненулевых миноров в этих трех матрицах совпадает.

Построение базиса дополнения в разложении $F(X,\mathbb{R}) = L(M) \oplus K(M)$.

$$\varphi_i = \chi_{m_i}(.), \quad i = 1, ..., n.$$
 (5.11)

Этот набор векторов назовём исходным. По нему строим матрицу u.

$$u_{i,j} = (\varphi_i, \varphi_j) = w(m_i \cap m_j) \tag{5.12}$$

В этой матрице выбираем максимальный невырожденный минор. Номера его строк задают векторы исходного набора, которые войдут в базис дополнения. Этот базис дополнения назовём *стандартным*. В него войдут r = rnk(u) векторов. Матрица u для этого базиса невырождена.

Теперь можно построить явную формулу обращения для класса функций $L(M,\xi)$ со стандартным базисом дополнения. Пусть дана функция $f\in F(X,\mathbb{R})\,,\ f=g+q\,,\ g\in L(M)\,,\ q\in K(M)\,.$ Тогда $g=\sum_{i=1,\dots r}a_i\varphi_i$. Верны равенства

hf(m) = hg(m) и $q = \xi g$.

Из линейности оператора $hf(m_j) = \sum_{i=1,\dots,r} a_i h \varphi_i(m_j) = \sum_{i=1,\dots,r} a_i u_{i,j}$, или hf = ua .

$$a = u^{-1}(hf) (5.13)$$

Формула обращения:

$$g(x) = \sum_{i=1,\dots,r} (u^{-1}hf)_i \varphi_i(x) = (u^{-1}hf, \varphi(x));$$
 (5.14a)

$$f(x) = g(x) + \xi(g(.))|_{x}$$
(5.14b)

Теорема 5.2. Для конечной системы усреднения существует стандартный базис дополнения, состоящий из характеристических функций того подмножества системы, которое образует максимальный ненулевой минор матрицы скалярных произведений (5.12); в этом базисе можно построить формулу обращения (5.13)(5.14) в произвольном разрешимом классе функций.

Пример 5.1. Система попарно непересекающихся множеств усреднения. В этом случае аппарат значительно упрощается.

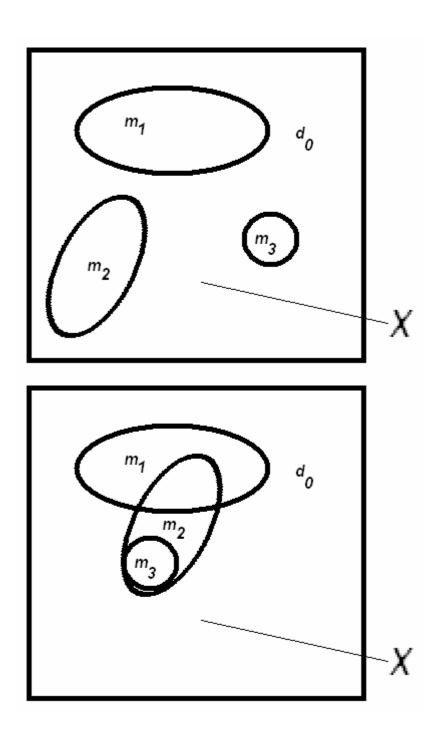
$$M = \{m_1, \dots, m_n\}, \quad m_i \cap m_j = \emptyset, i \neq j.$$

Тогда D = M, k = n, $\mu = E$,

$$u = diag\{w(m_1),...,w(m_n)\}\ .\ u^{-1} = diag\{\frac{1}{w(m_1)},...,\frac{1}{w(m_n)}\}$$

Формула обращения

$$g(x) = \sum_{i=1,\dots,n} \frac{hf(m_i)}{w(m_i)} \chi_{m_i}(x); \quad f = g + \xi g.$$
 (5.15)



6. Общий случай конечной или счетной системы усреднений.

Определение. Базис дополнения назовём *наложенным* (обозначение *ap base*), если носитель каждой его функции лежит в некотором множестве усреднения.

Замечание 6.1. В наложенном базисе каждому множеству усреднения соответствует не более одной базисной функции.

построения базиса дополнения обобшённую рассмотрим ситуацию. Пусть задан линейный оператор H, который отображает одно линейное пространство счетной размерности L в другое линейное пространство L'. В пространстве L задан базис φ_1, \ldots Надо построить базис $\varphi' = \varphi'_1, \dots$ в подпространстве $L" \subset L$, который отобразится в базис $H\varphi'$ полного образа $HL \subseteq L'$. Используя счётность базиса φ , можно применить метод, аналогичный методу ортогонализации Грамма-Шмидта. Для этого пространстве L'положительно определённое скалярное произведение. Оставшиеся после ортогонализации векторов $H\varphi_i$ векторы образуют базис $\psi = \psi_1, \dots$ в образе HL. В качестве φ'_i возьмем прообразы ψ_i в базисе φ .

Для построения базиса дополнения достаточно применить эту процедуру к произвольному наложенному базису.

